

# Regelwerk

## Badminton Freizeitliga Magdeburg

### 1. Allgemeines

- a.** Der Wettkampf wird in und um Magdeburg in einem Umkreis von bis zu 25 km ausgetragen.
- b.** Die Meldung einer Mannschaft inkl. Mannschaftsmeldebogen kann vom 15.04. bis 01.07. der kommenden Saison an die Turnierleitung per Mail ([mail@smashturniere.de](mailto:mail@smashturniere.de)) verschickt werden.
- c.** Um als Mannschaft teilnehmen zu können, werden hierfür mind. 4 Herren und 2 Damen benötigt, Ersatzspieler sind unbegrenzt einsetzbar.
- d. Disziplinen:**  
Es werden in diesem Wettkampf insgesamt 8 Disziplinen ausgetragen:  
  
1 x Dameneinzel (DE), 1 x Damendoppel (DD), 3 x Herreneinzel (HE),  
2 x Herrendoppel (HD), 1 x Gemischtes Doppel (GD).
- e.** Der Spielbericht kann auf <http://www.smashturniere.de/Wettkampf/download.html> vom Gastgeber heruntergeladen und verwendet werden.
- f.** Spielmodus: Gruppensystem -> alle Mannschaften spielen in einer Hinrunde und Rückrunde.
- g.** Es können alle Spielerinnen und Spieler ab 14 Jahren teilnehmen.
- h.** Alle Spiele werden in der Trainingshalle und Trainingszeit des jeweiligen Gastgebers ausgetragen.
- i.** Spielzeit ist immer von September bis Juni.

**Die Teilnahme an diesem Wettkampf ist kostenfrei.**

### 2. Spielregeln

Für den gesamten Spielbetrieb gelten die internationalen Spielregeln in der amtlichen Fassung des DBV.

Quelle: <http://www.badminton.de/Home.2.0.html>

Quelle Detail: <http://www.badminton.de/Spielregeln.142.0.html>

### 3. Spielbälle

Gespielt wird mit Naturfederbällen der Marke Victor, Yonex oder Yang Yang.  
(weitere Marken nach Absprache möglich!)

Es gilt für die Naturfederbälle Ballkostenteilung, d.h. die Mannschaften (Heimverein bzw. Gastverein) stellen mind. 1 Naturfederball je Disziplin.

#### 4. Aufstellung der Spieler

a. Die Rangliste der Spieler wird vom Verein bzw. Mannschaft erstellt (Mannschaftsmeldebogen).

b. Beschreibung! -> Aufstellung der Spieler nach Rangliste.

Für die Herren gilt folgende Regel: der „Stärkste“ Spieler aus einer Mannschaft wird auf Position A gesetzt, der 2. Spieler auf Position B, der 3. Spieler auf Position C und der 4. Spieler wird auf Position D.

c. Die Herrendoppel sind so aufzustellen, dass bei Addition der Ranglistenplätze die niedrige Summe das 1. HD spielt bzw. können das 1. HD und das 2. HD in der Addition in gleicher Summe aufgestellt werden. Der 1. Herr aus einer Mannschaft muss im 1. Herrendoppel aufgestellt werden.

d. Sollte ein Spieler nach der Aufstellung (Mannschaftsmeldebogen) nicht antreten bzw. wird nur in einer Disziplin aufgestellt, so rutschen die nächsten Spieler eine Position höher.

-> zu Punkt 4.d. gibt es weiter unten noch einige Beispiele!

e. Bei den Damen entfällt diese Regel! Allerdings müssen die Damen auf dem Mannschaftsmeldebogen ebenfalls eingetragen werden.

Beispiele:

Beispiele Aufstellung Herrendoppel					Beispiele Aufstellung Herreneinzel					Gemischte Doppel ergibt sich aus der Herreneinzel-aufstellung	
↓					↓						
oder					oder						
oder					oder						
oder					oder						

  

Beispiele Aufstellung Herrendoppel					Beispiele Aufstellung Herreneinzel					Gemischte Doppel ergibt sich aus der Herreneinzel-aufstellung	
↓					↓						
oder					oder						
oder					oder						
oder					oder						

Legende:

HE = Herreneinzel  
 HD = Herrendoppel  
 DE = Dameneinzel  
 DD = Damendoppel  
 GD = Gemischtes Doppel

Spieler=Position A (1Punkt) -> stärkster Spieler der Mannschaft  
 Spieler=Position B (2 Punkte) -> zweit stärkster Spieler der Mannschaft  
 Spieler=Position C (3 Punkte) -> dritt stärkster Spieler der Mannschaft  
 Spieler=Position D (4 Punkte) -> viert stärkster Spieler der Mannschaft usw.

Beispiele, wenn ein Spieler nicht Aufgestellt wird und der nächste Spieler somit eine Position höher aufrückt.

Bemerkung	"normale" Aufstellung	
	Spieler	Position
Stammspieler	Name A	A
Stammspieler	Name B	B
Stammspieler	Name C	C
Stammspieler	Name D	D
Ersatzspieler	Name E	E
Ersatzspieler	Name F	F
Ersatzspieler	Name G	G
Ersatzspieler	Name H	H
usw.		

Spieler	Position	Spieler	neue Aufstellung
			Position
Name A	A	Name A	A
<del>Name B</del>	B	Name C	B
Name C	C	Name D	C
Name D	D	Name E	D
Name E	E	Name F	E
Name F	F	Name G	F
Name G	G	Name H	G
Name H	H		

Spieler	Position	Spieler	neue Aufstellung
			Position
Name A	A	Name A	A
<del>Name B</del>	B	Name C	B
Name C	C	Name E	C
<del>Name D</del>	D	Name F	D
Name E	E	Name G	E
Name F	F	Name H	F
Name G	G		
Name H	H		

Spieler	Position	Spieler	neue Aufstellung
			Position
Name A	A	Name A	A
<del>Name B</del>	B	Name F	B
<del>Name C</del>	C	Name G	C
<del>Name D</del>	D	Name H	D
<del>Name E</del>	E		
Name F	F		
Name G	G		
Name H	H		

## 8. Mannschaftsregeln

- Wenn ein Verein mehrere Mannschaften an unserem Turnier starten lässt, kann ein Spieler 3 Mannschaftsbegegnungen in der nächsten höheren Mannschaft bestreiten, hat sich dann aber in der Mannschaft festgespielt, in der er 3-mal eingesetzt wurde. -> Diese Regel gilt innerhalb einer Saison. Bei den Damen entfällt diese Regel.
- Für einen Sieg erhält eine Mannschaft zwei Punkte, bei unentschieden erfolgt Punkteteilung.
- Jeder Spieler darf in einer Mannschaftsbegegnung nur in zwei Disziplinen eingesetzt werden.
- Vor der Rückrunde kann die Mannschaftsaufstellung mit einem neuen Meldeformular (Mannschaftsmeldebogen) geändert werden.
- Der Gastgeber ist verpflichtet, nach einer Spielbegegnung die Spielergebnisse (Excel Spielbericht) innerhalb von 2 Tagen an die Turnierleitung zu senden (E-Mail: [mail@smashturniere.de](mailto:mail@smashturniere.de)).
- Sollte eine Mannschaft zum angegebenen Spieltermin nicht antreten können, so kann diese Begegnung innerhalb der nächsten 8 Trainingseinheiten nachgeholt werden. Sollte innerhalb der Frist keine Einigung bzw. ein Ersatztermin stattfinden, so erhält die Mannschaft die Punkte, die am ursprünglichen Spieltermin hätte antreten können.
- Wenn eine Mannschaft zum angegebenen Spieltermin nicht antreten kann, so muss die Absage mind. 1 Tag vor Spieltermin an die andere Mannschaft und Turnierleitung erfolgen, sonst gilt das Spiel als verloren.

- h. Bei Spielabsage wird die gesamte Begegnung verschoben, eine „Zerteilung“ der einzelnen Spiele/Disziplinen wird nicht gestattet.*
- i. Jede Mannschaft kann ein Mannschaftsfoto zur Verfügung stellen, dass dann auf der Homepage ([www.smashturniere.de](http://www.smashturniere.de)) Veröffentlicht wird.*
- j. Sollte eine Mannschaft bis max. 30 min nach Spielbeginn nicht am Austragungsort sein, dann gilt das Spiel als verloren und somit bekommt die andere Mannschaft die Punkte.*
- k. Nach Eintreffen der Mannschaften, gemäß dem Spielplan, beginnt das erste Spiel nach ca. 20-25 min inkl. Aufbauen der Spielfelder, Aufwärmen der Spieler und Aufstellen der Spieler im Spielbericht! -> Begründung: Die Spielansetzung wird im Spielplan festgesetzt, d.h. dass zu dieser Zeit das erste Spiel (max. 25 min später) beginnen muss und nicht zur Spielzeit die ersten Spieler aus einer Mannschaft anreisen!*

Turnierleitung  
[www.smashturniere.de](http://www.smashturniere.de)

Stand: 30.03.2019

[www.smashturniere.de](http://www.smashturniere.de)